

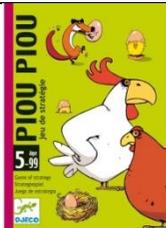
MALLE ANIMAUX

malle adaptée aux maternelles

Intitulé	Public	Descriptif	Visuel
Pochoirs animaux	3/6 ans		
Mon imagier des animaux familiers	3 ans	<p>Livre composé d'images et de mots, permettant ainsi à l'enfant de reconnaître l'animal et en même temps, d'enrichir son vocabulaire.</p> <p>Ce sont des animaux qu'il voit souvent : le chien, le chat, l'oiseau, la tortue, le poisson, la souris, le lapin, le hamster.</p> <p>Des animations rigolote mettent en scène les animaux : deux chatons qui jouent avec une pelote de laine, un poisson qui fait des bulles, un chien qui se cache dans la niche...</p>	
Mon imagier des animaux sauvages	3 ans	<p>Les premiers imagiers Kididoc !</p> <p>Des animations adaptées aux tout-petits sur chaque double page, dès la couverture.</p> <p>Un petit jeu pour s'amuser avec les mots à la fin du livre.</p>	
Traces et empreintes	3/6 ans	carnets de la nature	
Mémo photo : les animaux sauvages	3/6 ans	54 cartes	

Anima-perles	3/6 ans	1 livre	
Jeu de 7 familles: mini nature	3/6 ans	28 cartes	
Petits animaux en fil chenille	3/6 ans	Livre	
Loto sonore des animaux	3/6 ans	1 CD, 6 planches cartonnées, 39 jetons et 1 livret pédagogique	
Crée tes animaux avec des objets à recycler	3/6 ans	Livre	
J'écoute les sons de la ferme	3/6 ans	1 CD et 1 livret	
Jeux de la nature	3/6 ans	6 planches en carton, 48 jetons et 1 livret pédagogique	

Animaux "Brain box"	3/6 ans	70 cartes illustrées, 2 règles du jeu,	
Qui donne Quoi?	3/6 ans	22 pièces en bois	
Pyramide d'animaux	3/6 ans	1 jeu	
Animaux de la ferme et leurs petits	3/6 ans	26 animaux + 1 fermier	
Cocotaki	plus de 5	1 jeu de 112 cartes + règles du jeu	
Le concert des animaux	3/6 ans	Jeu d'observation et de concentration 54 cartes	
7 familles des animaux	Plus de 4 ans	42 cartes.	

Le cri des animaux	Dès 3 ans	6 planches de jeu, 36 jetons et 1 CD audio	
La mare aux grenouilles	Dès 3 ans	7 pièces	
Oiseaux en folie	Dès 3 ans	7 pièces	
Piou Piou - jeu de stratégie	Dès 5 ans	47 cartes + 18 œufs	
Mistigri – jeu de paires	Dès 4 ans	33 cartes	

Animal Bingo – lego	Dès 2 ans	45 pièces avec fiches de construction	
Jeu d'associations à thème Les animaux et leur habitat	+ 3 ans	24 cartes plastiques	
3 puzzles XL : les animaux à écailles	+ 2 ans	Puzzle de 4,6 et 7 pièces la tortue, le crocodile (manque 1 pièce) et le poisson	
3 puzzles XL : les animaux à plumes	+ 2 ans	Puzzle de 4,6 et 8 pièces : le paon, l'autruche et la poule	
3 puzzles XL : les animaux à poils	+ 2 ans	Puzzle de 4,6 et 7 pièces : le lion, le lapin et le chat	
Comptines à mimer des animaux	+ 3 ans	1 livre cd	

<p>Visse et joue Animaux sauvages</p>	<p>+ 3 ans</p>	<p>30 pièces - Animaux sauvages. Pour construire des animaux amusants</p>	
<p>LOT DE 18 MOULES 3D</p>	<p>+ 3 ans</p>	<p>MOULES RIGIDES - Lot de 18 moules 3D. Pour réaliser des animaux rigolos en plâtre, en pâte à sel ou encore en pâte à modeler. 3 thèmes : la ferme, la jungle, la forêt.</p>	
<p>LOT DE 4 PLAQUES GRAND MODÈLE ANIMAUX SAUVAGES</p>	<p>+ 5 ans</p>	<p>PERLES A SOUDER - Lot de 4 plaques animaux sauvages. Les perles MIDI HAMA ont un diamètre de 5 mm. Nous les conseillons dès 5 ans. Elles peuvent être enfilées, pressées ou repassées. Elles ne représentent aucun danger, même si les enfants les avalent</p>	
<p>J'apprends à dessiner : Les animaux de la ferme Les animaux de la maison</p>	<p>+ 5 ans</p>	<p>2 livres édition fleurus</p>	
<p>Mon grand livre de dessin les animaux</p>	<p>+ 5 ans</p>	<p>1 livre édition fleurus</p>	

Pochoirs animaux



Le **pochoir** est une technique d'impression (ou technique picturale) qui permet de reproduire plusieurs fois des caractères ou des motifs sur divers supports.

Traces et empreintes



Comment utiliser ce carnet ?

Ce carnet a été conçu pour que tu puisses t'en servir directement dans la nature : grâce à son petit format, tu peux facilement le glisser dans ta poche ou ton sac à dos lors de tes balades-découvertes.

Ce carnet d'identification des traces et empreintes te présente les indices laissés par les animaux dans la nature. Ils sont de deux types : les empreintes que les animaux laissent sur le sol ; les traces (cônes décortiqués, plumes...) que tu peux découvrir après leur passage. Ces indices ont été regroupés par thèmes. Cela te permettra lorsque que tu trouveras une plume, par exemple, de pouvoir faire des comparaisons et tu pourras ainsi plus facilement identifier l'espèce à laquelle l'indice appartient.

Mémo Photo: les animaux sauvages

3/6 ans



Avec ce jeu de réflexion, Mémo Les animaux sauvages, votre enfant pourra faire travailler sa mémoire visuelle et ses capacités d'association tout en s'amusant seul, avec ses amis ou encore avec ses parents. Son but sera d'être celui qui trouvera le plus de paires en un temps record afin d'être déclaré vainqueur de la partie. Toutes les cartes de ce jeu de mémo sont illustrées avec des images tirées du monde des animaux sauvages. Ce jouet convient aux enfants à partir de 4 ans.

Type de jeux : Educatif

Anima-perles

3/6 ans



"Anima-perles, plus de 30 modèles en perles de rocaïlle" peut-on lire sur la couverture. Mais quels modèles ! On trouve dans ce livre, de nombreux animaux en perles avec à chaque fois leurs explications très claires et détaillées. Panda, cheval, cochon, papillon, dauphin, otarie... Tout plein d'animaux pour les passionnés. Suivez, pas à pas, les explications richement illustrées et réalisez votre animal préféré en quelques instants. Aidez-vous des conseils pour choisir votre matériel, et des astuces pour transformer vos réalisations en petits pendentifs, en broches multicolores ou en porte-clefs malins.

Jeu de 7 familles : mini nature



4/7 ans

Les joueurs constituent des familles de 4 animaux vivant dans le même environnement naturel.

Petits animaux en fil chenille



Contenant 70 modèles originaux à réaliser en fil chenille.

Seul ou en famille, 70 petits animaux avec un matériau agréable et facile à travailler : le fil chenille. Ces réalisations originales sont accompagnées de schémas de montage précis et de précieux conseils et astuces.

Ces modèles décoreront harmonieusement votre intérieur et pourront faire l'objet de petits cadeaux originaux.

Loto sonore des animaux



Il est important d'apprendre à écouter et on peut le faire très tôt pour préparer l'enfant à reconnaître les sons des lettres. C'est pourquoi pour ce jeu original propose des sons très variés qui encourage l'écoute active, la concentration et le sens de l'observation. Il faut reconnaître les sons puis trouver la photo s'y rapportant sur le carton de jeu. Un jeu passionnant ! Contient 4 cartons de jeu, un CD et 40 jetons.

Crée tes animaux avec des objets à recycler



Descriptif complet : Recycler des objets du quotidien pour en faire des jouets... Voilà une excellente idée de loisirs créatifs économiques et écologiques !

Crée des animaux avec des objets à recycler c'est un jeu amusant, qui plaît à tous les enfants : il s'appelle recycl'Art.

Le connais-tu ? C'est une façon de créer beaucoup d'animaux en utilisant des objets de tous les jours, qui d'habitude sont jetés à la poubelle. Les bouteilles en plastiques deviennent la famille pieuvre. Avec des assiettes en carton, tu peux créer de jolis poissons. Les boîtes d'œufs se transforment en une bouche grande ouverte, celle du crocodile mangetout... Amuse-toi bien!

J'écoute les sons de la ferme

Les tout-petits vont adorer ce livre tissu aux illustrations pétillantes. Grâce à un concept original, l'enfant pourra, au fil des pages, écouter des sons liés au monde de la ferme, manipuler différentes pièces de tissu pour animer le récit et apprendre les couleurs. De joyeuses heures d'amusement en perspective !

1 CD et 1 livre

Jeux de la nature



Niveaux : MS - GS

Des jeux de langage pour observer et acquérir du vocabulaire autour de 6 environnements naturels : le potager, la campagne, l'étang, la rivière, le bord de mer, le fond marin.

À partir des planches illustrées, les enfants apprennent à différencier les paysages, reconnaître et mémoriser des espèces animales et végétales, établir des comparaisons entre les milieux de vie, enrichir leur vocabulaire, etc.

Chaque planche représente ce que l'on peut voir au-dessus / sur / au-dessous.

Le jeu de loto entraîne à prendre des indices et à « chercher la petite bête » pour compléter chaque planche.

Animaux "Brain Box"



Avec les jeux Brain Box, les enfants observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à des questions qui font appel à leur mémoire. De petites boîtes malignes pour développer ses connaissances en s'amusant!

70 cartes illustrées, 2 règles du jeu,
1 sablier, 1 dé

Qui donne Quoi?



A partir de 2 ans.

La vache donne le lait, le raisin donne le vin... Il faut associer ce qui résulte de chaque chose, animal ou aliment.

On peut aussi jouer au mémo en retournant les jetons face cachée- 24 jetons-images en bois.

Pyramide d'animaux



2/4 ans.

Un jeu d'équilibre avec une pyramide d'animaux en bois qui stimule la motricité fine

Les animaux voudraient vous montrer leur formidable acrobatie: la grande pyramide !

Qui pourra poser le pingouin sur le crocodile, le mouton sur le pingouin, le serpent sur le mouton, le toucan? Un jeu d'empilement chancelant pour 2 à 4 joueurs.

Animaux de la ferme et leurs petits



3/6 ans. Figurines de 5 à 7 cm de longueur.

Cocotaki



A partir de 5 ans.

Il faut se débarrasser au plus vite de ses 8 cartes! Pour cela, soyez vigilants et posez une carte de la même couleur ou illustrant le même animal que la carte précédente. Mais attention, le joueur doit imiter le cri de l'animal qu'il pose. La carte est rouge ? Dans ce cas il ne faut surtout pas crier...et si c'est le coq, annoncez alors haut et fort : Cocotaki !! Il faut vraiment être très réactif.

Contenu : 112 cartes images, règle du jeu.

Le concert des animaux



3/6 ans. Nombres de joueurs : 2 à 4.

Une famille est composée de 3 cartes sur lesquelles le même animal est représenté 1 fois, 2 fois et 3 fois. Mettre les cartes en pile après les avoir bien battues. Chaque joueur pioche une carte, de façon à ce qu'elle soit vue par tous les joueurs en même temps, et la pose sur la table. Petit à petit, la table se couvre de cartes. Les joueurs doivent observer les cartes attentivement car, dès qu'une carte complétant une famille apparaît, le premier à imiter le cri de l'animal représenté a gagné la famille. Le joueur qui a le plus de familles a gagné.

Jeu de 7 familles des animaux



Qui ne connaît pas le jeu de 7 familles ? Un jeu de carte indémodable présenté ici dans un petit coffret, avec une notice bien expliquée et des illustrations de toute beauté. Famille moutons coiffeurs, lapins médecins, cochons maçons ou encore vaches fleuristes ne manquent vraiment pas d'humour. Bonne pioche !

Le cri des animaux

Un loto sonore magnifiquement illustré pour apprendre à reconnaître le cri des animaux. 6 milieux : la ferme, les prés, la forêt, la savane et le désert, la jungle, l'océan et la banquise.



- 3 modes de jeux progressifs :
- Découverte des animaux
 - À qui est ce cri ?
 - Lequel de ces deux animaux fait ce cri ?

Contenu : 6 planches de jeu, 36 jetons et 1 CD audio.

Oiseaux en folie et La mare aux grenouilles



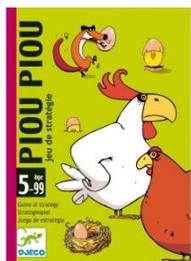
Un puzzle casse-tête !

Parce que les joueurs les plus jeunes ont eux aussi le droit de se remuer les méninges, voici enfin une gamme de casse-têtes conçus **pour les tout petits** ! Découvrez trois petits puzzles **simples** et **amusants** dans lesquels l'enfant devra associer des éléments et des couleurs. Faites correspondre les oiseaux et les grenouilles à leurs pattes dans **Oiseaux en Folie** et **La Mare aux Grenouilles**, ou aidez les petits lutins à retrouver leurs champignons dans **Le Jardin Magique**.

Deux niveaux de difficulté sont proposés : selon l'âge de l'enfant, prenez en compte ou non les couleurs, en plus des différents éléments à faire correspondre.

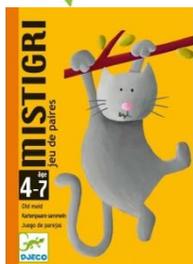
Ce jeu **malin** et **mignon** à la fois se joue à partir de 3 ans et permet de développer **le sens de l'observation, la reconnaissance des couleurs et l'esprit d'analyse**

Piou Piou – jeu de stratégie



Un jeu de stratégie. Panique dans le poulailler : le renard rôde et les œufs n'ont pas encore éclos ... Cot Cot codek ! Les œufs doivent éclore avant que le renard ne puisse les voler. Il faut 1 coq, 1 poule, 1 nid pour pondre 1 œuf, 2 poules pour le couvrir afin qu'il devienne poussin et la force de 2 coqs pour chasser le renard. Si un œuf éclot, le renard ne peut plus s'en approcher. Le premier joueur à avoir 3 poussins gagne la partie.

Mistigri – jeu de paires



Un jeu de paires à associer mais attention il ne faut pas garder le mistigri...

Animal Bingo



A tour de rôle les enfants construisent les modèles des animaux colorés représentés sur les cartes de jeu.

Ils apprennent à la forme et la reconnaissance des couleurs, ils peuvent compter les animaux et apprendre à suivre les instructions d'une façon amusante.

LES ANIMAUX ET LEUR HABITAT



Jeu d'associations à thème. But du jeu : faire correspondre les deux cartes en s'aidant soit de l'image ou du mot inscrit sur la carte.
Contenu : étui de 24 cartes en plastique de dimensions 11x7 cm.

Ressources en ligne :

- <https://www.aduis.fr/fiches-pedagogiques/animaux/default.aspx?startId=48418>
- <https://fr.islcollective.com/resources/printables/worksheets doc docx/les animaux/divers-animaux-el%C3%A9mentaire/5516>
- http://ww2.ac-poitiers.fr/ia17-pedagogie/IMG/pdf/Dossier_enseignant.pdf
- <http://jeux.animaux.fr/>